

# Dart Kratzerturnier Programm

v4.3 Mär-2019

## Inhaltsverzeichnis

Versionen .....	1
Was ist ein Kratzerturnier? .....	2
Haftungsausschluß .....	3
Benutzung des Programms .....	4
Vorbereitung vor dem Turnier: Das leere Excel Tableau unter anderen Namen abspeichern .....	4
Teilnehmer eintragen .....	4
Das Turnier Tableau .....	5
Turnier starten .....	6
Gruppen auslosen .....	7
Gruppen zu Boards / Automaten zuweisen .....	7
Kratzer eintragen .....	8
Neue Runde auslosen .....	9
Runde nochmals auslosen / Runde zurücknehmen .....	9
Statistik .....	10
Spieler aus Turnier nehmen .....	10
Turnierende .....	11
Hinweise vom Programm Autor Tom Gröhlich .....	12
Anhang: Zugrunde liegende Board / Gruppen Verteilung .....	13

## Versionen

Version	Datum	Beschreibung
2.6	18-Jul-2015	Erste Version
3.5	17-Nov-2017	Major Update mit folgenden Erweiterungen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Autom. Verteilung von Zufallskratzer</li><li>• Erweiterung von 8 auf 16 Boards, 60 auf 100 Teilnehmer</li><li>• Individuelle Vergabe von Maximalkratzern</li><li>• Verbesserte Protokollierung der Turnierstatistik</li></ul>
4.3	28-Feb-2019	Major Update mit folgenden Erweiterungen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Erweiterung von 100 auf 200 Teilnehmer und bis 250 Runden</li><li>• Nun auch möglich mit 2er, 5er und 6er Verteilung zu lösen</li><li>• Verbesserte Ausgaben der Statistiken &amp; Rundenergebnisse</li><li>• Als Hilfe eine Preisgeldverteilung eingebaut</li></ul>

## Was ist ein Kratzerturnier?

Es gibt verschiedene Möglichkeiten ein Dart-Turnier zu gestalten. Die bekannteste Turnierform ist das KO oder Doppel KO System.

- Beim **KO System** kommt der Gewinner eine Runde weiter und spielt dort gegen einen anderen Gewinner. Solange, bis es eine Finale gibt. Diese Form wird bei großen Turnieren gespielt (Tennis, Dart WM, ...). Wenn man also verliert ist man aus dem Turnier draußen
- Beim **Doppel-KO System** kommt der Gewinner eine Runde weiter und spielt dort gegen einen anderen Gewinner. Der Verlierer bekommt nach der 1. Niederlage eine 2.Chance und kann an einer anderen Stelle wieder ins Turnier einsteigen. Somit ist man erst aus dem Turnier ausgeschieden, wenn man das 2.Mal verloren hat. Hier kann man sogar mit einer Niederlage ein Turnier gewinnen.

Beide Turnierformen sind eher für Wettkampfspieler ausgelegt. Schwächere Spieler sind u.U. sehr schnell aus dem Turnier ausgeschieden. Genau hier der das **Kratzerturnier** an: Es ist eine Turnierform, wo man länger im Turnier bleiben kann und Hobbyspieler auch weit kommen können.

Zuerst muss man einmal wissen, was eigentlich ein Kratzer ist:

- Einen **Kratzer** bekommt ein Verlierer, wenn er in einer Runde verloren hat. Das ist Vergleichbar wie eine Kerbe im Colt eines Revolverhelden ☺ Das Zählen der Kratzer kann z.B. auf Papier erfolgen, oder aber auch mit Wäscheklammern, die dem Teilnehmer an die Kleidung geheftet werden.

Es werden mehrere Runden gespielt. Für jede Runde werden alle im Turnier befindlichen Teilnehmer in Gruppen durch Auslosen aufgeteilt (3er bis 5er Gruppen sind üblich – es können aber auch größere Gruppen sein)

- **Jede Gruppe spielt dann an einem Board bzw. Automaten ein x01 Spiel, dass auf null gestellt werden muss.** z.B. 501 Double Out )Je nach Können der Teilnehmer kann auch ein anderer Modus gespielt werden z.B. 301 Single Out o.ä.)
- **Jeder spielt für sich** (kein Team spiel) und versucht möglichst schnell auf null zu kommen.
- **Wenn das der Erste in einer Gruppe geschafft hat, bekommt derjenige, der noch die meisten Punkte übrig hat, einen Kratzer.** Sind das mehrere Spieler mit der gleichen Punktzahl, dann bekommen eben mehrere einen Kratzer.

So bekommt in jeder Gruppe mindestens ein Spieler einen Kratzer. Sind alle Gruppen fertig, werden für die nächste Runde wieder alle neu in Gruppen ausgelost und das Spiel beginnt erneut.

- **Hat ein Spieler eine bestimmte Anzahl an Kratzern erreicht, ist er ausgeschieden.** Üblich ist das beim 4. Oder 5. Kratzer.

So bleiben in der Regel am Ende 2 Spieler übrig, die dann solange spielen, bis einer Anhand seiner Kratzer ausscheidet.

- Der Letzte im Turnier verbleibende Spieler ist dann der Sieger.

Ein Kratzerturnier ist eine sehr gesellige Sache, die sich u.U. sehr in die Länge ziehen kann. So kann bei sehr vielen Teilnehmern sehr viele Runden gespielt werden. Hinzu kommt, dass nach jeder Runde ja neu ausgelost wird und gerade das kostet normalerweise sehr viel Zeit.

Auch muss über die Kratzer „Buch“ geführt werden. Ebenso bedeutet es für die Teilnehmer eine gewisse Disziplin aufzubringen, denn sie werden ja in jeder Runde neu zusammengestellt und einem Bord bzw. Automaten zugewiesen.

Das Kratzerprogramm hilft dabei so ein Turnier schnell und unkompliziert durchzuführen. Es kann...

- Automatisch auslösen
- Gruppen zu Boards / Automaten zuweisen
- Spieler beim Ausscheiden automatisch aus dem Turnier nehmen
- Eine Rangliste am Ende des Turniers erstellen
- Für jeden Spieler die Kratzer mitzählen
- Jederzeit Info geben, wer „gefährdet“ ist, d.h. wer beim nächsten Kratzer draußen ist
- Der aktuelle Stand kann jederzeit abgespeichert werden.
- Komplette Runden zurücknehmen
- Bis zu 16 Boards / Automaten, bis zu 200 Teilnehmer, bis zu 250 Runden
- Übungsmodus oder „Spaß“ Variante mit der Möglichkeit, automatische Zufallskratzer zu verteilen
- Individuelle Vergabe von Maximalkratzern (z.B. Guter Spieler bekommt weniger Maximalkratzer als schwächerer Spieler)
- Turnierstatistik (Einwurf, gespielte Runden, Anzahl Legs ...) auch zum Ausdrucken

### Haftungsausschluß

Das Programm wurde NICHT zu kommerziellen Zwecken geschrieben, d.h. jeder kann es nach Lust und Laune einsetzen. Es darf NICHT verkauft werden. Der Autor des Programmes übernimmt KEINERLEI Haftung für

- Fehler im Programm
- Falsche Bedienung
- Einen fehlerhaften Turnierablauf durch falsche Bedienung des Programmes

Jeder kann das Programm auf eigenes Risiko benutzen. Ebenso liefert der Autor keinerlei Support während und/oder vor Turnieren wie das Programm zu bedienen ist. Das Programm wurde bereits bei mehreren Kratzerturnieren erfolgreich eingesetzt. Es erhebt weder den Anspruch perfekt zu sein, noch einen Standard in perfekter Bedienbarkeit o.ä. zu setzen. Es soll schlicht und ergreifend dabei helfen ein Kratzerturnier schnell und unkompliziert durchzuführen.

Das Programm wurde mit Microsoft Excel 2010 und VBA realisiert. Es wurde auf deutschen Versionen von Excel 2010 und 2013 und Office 365 erfolgreich getestet.

**WICHTIG:** Das Programm ist **Freeware** und steht **JEDEM KOSTENLOS** zur Verfügung. Die Motivation es zu schreiben ist **NICHT** kommerziell.

**ABER:** Jeder Benutzer des Programms ist herzlich eingeladen, **einen freiwilligen Beitrag dem Autor zu Spenden**, um Entwicklungskosten, Webspace etc. kostendeckend zu gestalten.

Oder überweist einfach einen Betrag, den euch das Programm wert ist auf folgendes DIBA Konto:

IBAN: DE40 5001 0517 0399 9954 65

BIC: INGDEFFXXX

Stichwort: Spende Kratzerturnier

Systemvoraussetzung

## Benutzung des Programms

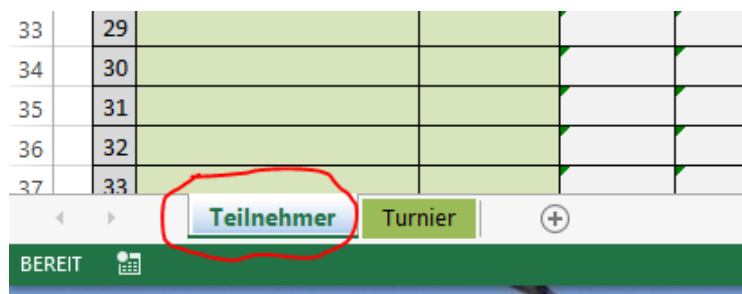
Das „Programm“ ist ein Excel Tableau mit für den Benutzer nicht sichtbaren VBA Makros. Die Screenshots im Folgenden sind mit Excel 2013 gemacht und können bei Excel 2010 anders aussehen.

### Vorbereitung vor dem Turnier: Das leere Excel Tableau unter anderen Namen abspeichern

z.B. mit Namen **Kratzerturnier-10-Jan-2015-Turnier.XLSM**

Dies ist einfach zur Sicherheit gedacht, dass man im Falle des Falles ein leeres „Blanko“ Tableau hat. So kann für jedes durchgeführte Kratzerturnier eine entsprechende Version mit den Ergebnissen behalten.

### Teilnehmer eintragen



Zuerst das Tabellenblatt „Teilnehmer“ auswählen

Teilnehmende Mitspieler							
16		- €	3	IN: 16	OUT: 0		
Nr	Name	Bez	Max Kratz	Kratzer	IN/OUT	Rang	Round
1	Herbert			-	IN		
2	Peter			-	IN		
3	Rald			-	IN		
4	Maggie			-	IN		
5	Roger		2	-	IN		
6	Hans			-	IN		
7	Kerstin			-	IN		
8	Gerti			-	IN		
9	Uwe			-	IN		
10	Tom			-	IN		
11	Django		4	-	IN		
12	Dieter			-	IN		
13	Carlos			-	IN		
14	Gary			-	IN		
15	Ruppert			-	IN		
16	Max			-	IN		
17							

Anschließend die Teilnehmer eintragen (Grüne Fläche). Die Spalte „Bez.“ (steht für Bezahlte) kann genutzt werden, um z.B. zu notieren, ob die Teilnehmer ihre Startgebühren bezahlt haben.

Bei IN/OUT wird angezeigt, ob der Teilnehmer noch im Turnier ist. „IN“ bedeutet noch im Turnier, „OUT“ bedeutet ausgeschieden.

In der (hellblauen) Spalte Max.Kratzer kann den Spielern abweichend vom Maximal Kratzer Standard eine individuelle Maximalanzahl von Kratzern eingetragen werden. Hier im Beispiel hat Roger max. 2 Kratzer und Django max. 4 Kratzer



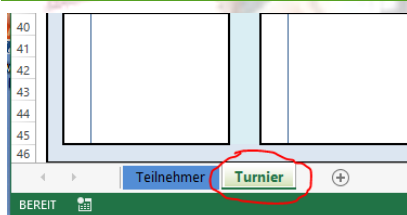
## Das Turnier Tableau

Das Turnier Tableau ist die Hauptansicht während des Turniers. Im Folgenden werden die verschiedenen Funktionen und Buttons des Programms beschrieben:

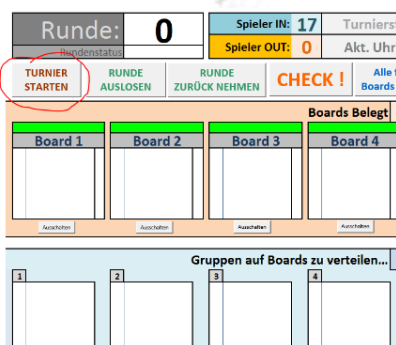
- A: Zeigt die aktuelle Runde an. Zu Beginn steht hier „0“
- B: Spieler IN zeigt an, wie viele Spieler noch im Turnier sind  
Spieler OUT wie viele Spieler ausgeschieden sind
- C: Standard Max.Kratzer: Hier kann die Standard Max. Kratzeranzahl, die ein Spieler haben kann, eingestellt werden. z.B. „3“ bedeutet, dass ein Spieler beim 4.Kratzer ausgeschieden ist.  
Wichtig: Es kann für jeden Spieler individuell eine andere Max.Kratzer Anzahl, abweichend vom Standard im Tabellenblatt „Teilnehmer“ eingestellt werden.  
Ideale Gruppen Größe (2/3/4/5/6): **\*\*Neu in 4.0\*\*** Bei dieser Einstellung kann entweder 2,3,4,5 oder 6 eingegeben werden. Dabei werden die Gruppengrößen auf 2er, 3er, 4er, 5er oder 6er Gruppen hin optimiert.  
z.B.: wenn 12 Spieler noch im Turnier sind, bewirkt die Einstellung „3“, dass 4 Gruppen mit je 3 Spielern ausgelost werden, die Einstellung „4“ bewirkt, dass 3 Gruppen mit je 4 Spielern ausgelost werden.
- D: Turnier Starten: Button wird zu Beginn des Turniers geklickt, nachdem alle Teilnehmer eingetragen wurden. Es werden dann alle Felder zurückgesetzt und die Erste Runde ausgelost
- E: Runde Auslösen: Eine neue Runde wird ausgelost mit allen verfügbaren Spielern
- F: Runde Zurücknehmen: Eine Runde wird komplett zurückgenommen. Eventuell eingetragene Kratzer werden wieder gelöscht.
- G: Check! : Der wichtigste Button. Hier werden entsprechende Kratzer eingetragen und ein Board für die nächste Gruppe freigegeben.
- H: Alle Boards belegen: Alle freien Boards/Automaten bekommen eine Gruppe zugewiesen.
- I: nächste Gruppe zu einem freien Board schicken: Die nächste Gruppe wird zu einem freien Board zugewiesen.

- J: Statistik: Zeigt eine aktuelle Übersicht an, wer wie viele Kratzer hat, wer ausgeschieden ist, etc..
- K: Spieler aus Turnier nehmen: Es kann vorkommen, dass ein Spieler freiwillig aus dem Turnier ausscheidet. Da kann über diesen Button geregelt werden
- L: Turnier Abbrechen: Funktion noch nicht implementiert.
- M: Bei einem Board können bis zu 6 Spieler eingetragen werden.
- N: Der breite farbige Balken oberhalb zeigt an, ob ein Board/Automat belegt ist (rot) oder frei ist (grün).
- O: Hier wird angezeigt, wie viele Boards/Automaten belegt sind. Wenn z.B. auf 6 Boards/ Automaten gespielt wird und 2 belegt sind, wird hier 4 angezeigt
- P: Hier wird angezeigt, wie viele Gruppen noch auf eine Zuteilung zu einem Board/Automaten warten.
- Q: Über den AUSSCHALTEN Button kann ein Board/Automat aus dem Turnier genommen werden, d.h. auf diesem Automaten wird nicht mehr gespielt. Z.B. wenn 6 Boards/Automaten zur Verfügung stünden, aber nur auf Vier gespielt werden soll, werden die den zwei übrigen Boards/Automaten über diesen Button ausgeschaltet. Der Statusbalken („N“) färbt sich dann auf GRAU
- R: Die ausgelosten Gruppen werden hier angezeigt (Bis zu 24 Gruppen). Jeder Gruppe muss dann einem Board/Automaten zum Spielen zugewiesen werden.
- S: Hier wird angezeigt, wie viele Gruppen noch auf eine Zuteilung zu einem Board/Automaten warten.
- T: Hier kann zu Testzwecken bei Klick auf den Button die ausgelosten Teilnehmer zufällig einen Kratzer zugewiesen bekommen Dies könnte auch als „belebendes“ Element oder zur Verkürzung des Turniers verwendet werden (Teilnehmer aber unbedingt vorab informieren).

## Turnier starten



Wenn alle Teilnehmer eingetragen sind, dann zu Tabellenblatt „Turnier“ wechseln.



Anschließend Turnier starten Button drücken. Anschließende Sicherheitsabfragen bejahen. Alle im Turnier befindlichen Spieler werden automatisch auf Gruppen ausgelost.

## Gruppen auslosen

Wenn das Turnier gestartet ist, wird automatisch die 1. Gruppe ausgelost. Ansonsten über den Button Runde auslosen einfach die Runde entsprechend auslosen.

Runde:	<b>1</b>	Spieler IN: <b>17</b>	Turnierstart
Rundenstatus	ausgelost	Spieler OUT: <b>0</b>	Akt. Uhrzeit
TURNIER STARTEN	RUNDE AUSLOSEN	RUNDE ZURÜCK NEHMEN	CHECK !
		Alle freien Boards belegen	

Im Beispiel wurden die 17 Mitspieler in 4 Gruppen ausgelost, Gruppen 1-3 mit je 4 Teilnehmern, Gruppe 4 mit 5 Teilnehmern.

In diesem Beispiel wurde als optimale Gruppengröße 4 angenommen.

Boards Belegt <b>0</b>			
Board 1	Board 2	Board 3	Board 4
Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten

Gruppen auf Boards zu verteilen... <b>4</b>				
1 1.7 Quirin 7 Mike 8 Barney 11 Robert	2 1 Herbert 9 Phill 4 Hubert 3 Stessi	3 2 Peter 10 Gustl 14 Walter 16 Gustav	4 3 Richard 5 Janick 13 Wastl 6 Gerhard 17 Gregor	5

Runde:	<b>1</b>	Spieler IN: <b>17</b>	Turnierstart 19:32
Rundenstatus	ausgelost	Spieler OUT: <b>0</b>	Akt. Uhrzeit 19:44
TURNIER STARTEN	RUNDE AUSLOSEN	RUNDE ZURÜCK NEHMEN	CHECK !
		Alle freien Boards belegen	
		nächste freiem Bo	

Wird z.B. als optimale Gruppengröße 3 gewählt, schaut die Auslosung so aus, dass 4 Gruppen mit 3 und eine Gruppe mit 5 Spielern ausgelost wurde.

Boards Belegt <b>0</b> Gruppen noch zu verteilen: <b>5</b>				
Board 1	Board 2	Board 3	Board 4	Board 5
Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten

Gruppen auf Boards zu verteilen... <b>5</b>				
1 1 Quirin 10 Gustav 9 Phill	2 14 Walter 2 Peter 4 Hubert	3 1 Stessi 13 Richard 11 Herbert	4 3 Mike 16 Robert 17 Wastl	5 1 Janick 17 Gregor 6 Gerhard 10 Gustl 8 Barney

## Gruppen zu Boards / Automaten zuweisen

Ist eine Runde ausgelost worden, so müssen die ausgelosten Gruppen zu freien Boards / Automaten zugewiesen werden. Automaten können jederzeit vor einer Zuweisung über den Ausschalten Button gesperrt werden.

Runde:	<b>1</b>	Spieler IN: <b>17</b>	Turnierstart 19:32	Turnier läuft	Maximale Anzahl Kratzer <b>3</b>	Kratzerturnier V2.5 - Mai 2015
Rundenstatus	ausgelost	Spieler OUT: <b>0</b>	Akt. Uhrzeit 19:59		Opt. Gruppen Größe (3 / 4) <b>3</b>	
TURNIER STARTEN	RUNDE AUSLOSEN	RUNDE ZURÜCK NEHMEN	CHECK !	Alle freien Boards belegen	nächste Gruppe zu freiem Board schicken	Statistik
				Spieler aus Turnier nehmen	TURNIER ABBRECHEN	

Boards Belegt <b>0</b> Gruppen noch zu verteilen: <b>5</b>			
Board 1	Board 2	Board 3	Board 4
Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten	Einschalten
Board 5	Board 6	Board 7	Board 8
Einschalten	Einschalten	Einschalten	Einschalten

Im obigen Beispiel sind Boards 1-3 aktiv (hier können Gruppen zugewiesen werden), Boards 4-8 sind ausgeschaltet, hier können keine Gruppen hingeschickt werden.

Runde: <b>1</b>	Spieler IN: <b>17</b>	Turnierstart
Rundenstatus: <b>ausgelost</b>	Spieler OUT: <b>0</b>	Akt. Uhrzeit
TURNIER STARTEN	RUNDE AUSLOSEN	RUNDE ZURÜCK NEHMEN
<b>CHECK !</b>		Alle freien Boards belegt

Boards Belegt <b>0</b>			
Board 1	Board 2	Board 3	Board 4
Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten	Einschalten

Gruppen auf Boards zu verteilen... <b>4</b>			
1 Peter Mike Gustav Richard	2 Quirin Phill Robert Gustl	3 Janick Gerhard Hubert Gregor	4 Wastl Stiessl Walter Herbert Barney

Hier ist die Runde 1 ausgelost worden. 4 Gruppen müssen auf Boards verteilt werden.

Boards 1-3 sind in diesem Beispiel belegbar, erkennbar am grünen Balken über dem Board. Board 4-8 sind gesperrt (graue Farbe) und können nicht durch Gruppen belegt werden.

Runde: <b>1</b>	Spieler IN: <b>17</b>	Turnierstart
Rundenstatus: <b>ausgelost</b>	Spieler OUT: <b>0</b>	Akt. Uhrzeit
TURNIER STARTEN	RUNDE AUSLOSEN	RUNDE ZURÜCK NEHMEN
<b>CHECK !</b>		Alle freien Boards belegt

Boards Belegt <b>3</b>			
Board 1	Board 2	Board 3	Board 4
Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten	Einschalten

Gruppen auf Boards zu verteilen... <b>1</b>			
1	2	3	4 Wastl Stiessl Walter Herbert Barney

Nach Betätigen des Alle freien Boards belegen Button werden alle freien Boards mit Gruppen belegt. Es werden die Gruppen der Reihe nach verteilt, eine individuelle Belegung ist nicht möglich.

Es ist auch möglich nur eine Gruppe zum nächsten Board zu schicken (Button nächste Gruppe zum freien Board schicken)

Die belegten Boards werden durch den roten Balken gekennzeichnet.

Da in diesem Beispiel nur drei Boards frei sind, aber 4 Gruppen ausgelost wurden, wartet Gruppe 4 noch auf eine Zuteilung, sobald ein Board frei wird.

## Kratzer eintragen

Kratzer eintragen ist sehr einfach: in der Spalte rechts neben dem Spieler ein „x“ (ohne Anführungszeichen, groß oder klein - egal) eintragen. Die Spieler werden dann orange markiert

Runde: <b>1</b>	Spieler IN: <b>17</b>	Turnierstart
Rundenstatus: <b>ausgelost</b>	Spieler OUT: <b>0</b>	Akt. Uhrzeit
TURNIER STARTEN	RUNDE AUSLOSEN	RUNDE ZURÜCK NEHMEN
<b>CHECK !</b>		Alle freien Boards belegt

Boards Belegt <b>3</b>			
Board 1	Board 2	Board 3	Board 4
Ausschalten	Ausschalten	Ausschalten	Einschalten

Gruppen auf Boards zu verteilen... <b>1</b>			
1 Peter Mike Gustav Richard	2 Quirin Phill Robert Gustl	3 Janick Gerhard Hubert Gregor	4 Wastl Stiessl Walter Herbert Barney

In dem Beispiel bekommen an Board 1 Spieler Peter, an Board 2 Phill und an Board 3 Hubert und Gregor jeweils einen Kratzer.

**Wichtig:** Wenn die Kratzer in die Spalten eingetragen wurden, den Button **CHECK !** Drücken. Dann werden die Kratzer in die Statistik eingetragen und die Boards für die nächsten Gruppen wieder freigegeben

Es können auch durch betätigen des Buttons „Zufallskratzer“ zufällig Kratzer auf Spieler verteilt werden. Dies ist dann nützlich, wenn zu Übungszwecken „auf dem Papier“ ein Turnier mal durchgespielt werden soll. Vorstellbar ist aber auch, das als offizielles Turnierelement zu verwenden, z.B. um Zeit zu sparen ODER zur allgemeinen Erheiterung 😊



Hier wurde der Button CHECK! betätigt. Die 3 Boards wurden wieder frei gegeben und unter der Rundenummer steht „Kratzer eingetragen“. Das bedeutet, dass in einer Runde bereits Gruppen gespielt haben und Kratzer eingetragen wurden. Wenn dies der Fall ist, kann die Runde nur komplett zurückgenommen werden (Button Runde zurück nehmen). Die Kratzer der gesamten Runde werden in diesem Falle gelöscht.

## Neue Runde auslosen

Wenn eine Runde fertig gespielt ist und in allen Gruppen Kratzer verteilt wurden, zeigt das Programm eine kurze Zusammenfassung der Runde an.

Es wird angezeigt

- Wer in der Gruppe einen Kratzer bekommen hat
- Wer in dieser Runde ausgeschieden ist
- Wer gefährdet ist, d.h. wer beim nächsten Kratzer draußen ist.

Außerdem wird gefragt, ob die nächste Runde gleich ausgelost werden soll. Bei „Yes“ oder „Ja“ wird automatisch mit den verbleibenden Spielern die nächste Runde ausgelost UND auf die freien Boards verteilt.

## Runde nochmals auslosen / Runde zurücknehmen

Eine Runde kann jederzeit über den Button Runde Auslosen neu ausgelost werden, solange noch KEINE Kratzer eingetragen wurden d.h. noch nicht in dieser Runde CHECK! Gedrückt wurde.

Sobald über Check! Kratzer eingetragen wurden, bedeutet dass, dass die Runde zum Teil schon gespielt wurde und es möglicherweise Spieler gibt, die bereits Kratzer haben, andere noch nicht. Daher kann in einem solchen Fall nur die gesamte Runde zurückgenommen werden (Button Runde zurück nehmen). Das bedeutet, dass die Kratzer der gesamten Runde gelöscht werden.

## Statistik



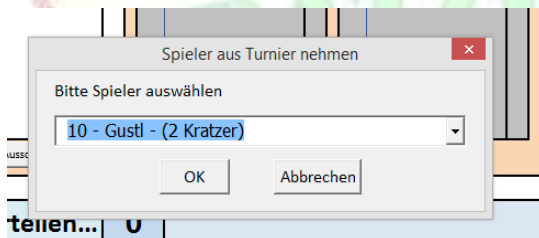
Über den Button Statistik kann jederzeit der Stand des Turniers überprüft werden:

Angezeigt werden die Spieler, die noch im Rennen sind, jeweils mit den Kratzern in Klammern.

Auch die ausgeschiedenen Spieler werden angezeigt. Jeweils in Klammern die Runde, in der sie ausgeschieden sind.

## Spieler aus Turnier nehmen

Es kann vorkommen, dass z.B. ein Spieler nicht mehr weiterspielen will/kann. In diesem Fall kann über den Button Spieler aus Turnier nehmen der Spieler rausgenommen werden.

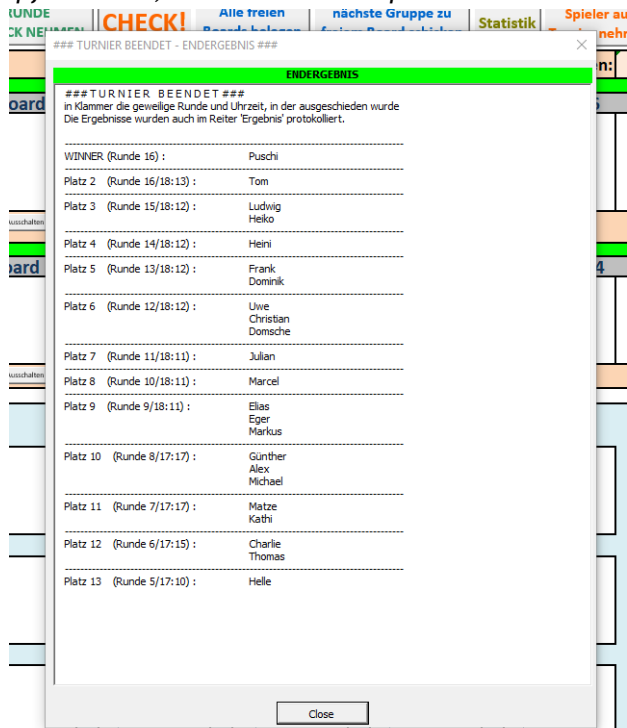


in der Dialogbox wird dann der entsprechende Spieler ausgewählt und mit OK aus dem Turnier genommen.

**Achtung:** Dieser Schritt kann nicht zurück genommen werden !!

## Turnierende

Es werden solange Runden gespielt und Kratzer verteilt, bis am Ende nur noch ein Spieler übrig ist. Es empfiehlt sich, wenn nur noch 5 Spieler im Rennen sind, ggf. 2er und 3er Gruppen zu machen.



Ist nur noch ein Spieler im Turnier, der die Maximal Anzahl der Kratzer noch nicht erreicht hat, gibt das Programm eine Siegertabelle mit Ranking aus. In Klammern wird angegeben, in welcher Runde der Spieler ausgeschieden ist.

Sollen mit den letzten Teilnehmern andere Formen des Turnier zu Ende gespielt werden (z.B. bei 4 Teilnehmern jeweils 2 Halbfinale und ein Finale o.ä.) kann das Programm dies nicht unterstützen. In diesem Falle muss ohne Programm weiter gespielt werden (Was aber nicht so schwer fallen dürfte)

Neu ab Version 3.5 ist, dass die Ergebnisse, sowie ein paar Statistiken im Tabellenreiter „Ergebnis“ angezeigt wird.

Ergebnisse Kratzerturnier				
Start	17:08:03			
Ende	18:13:11			
Gespielte Runden	16	Teilnehmer	23	
Gespielte Legs	68	Start je TN:	5,00 €	
Einwurf	-	Einwurf / Spiel	0,00 €	
Platz	Name	Runde	Uhrzeit	
1	Puschi			
2	Tom	16	18:13	
3	Ludwig	15	18:12	
	Heiko	15		
4	Heini	14	18:12	
5	Frank	13	18:12	
	Dominik	13		
6	Uwe	12	18:12	
	Christian	12		
	Domsche	12		
7	Julian	11	18:11	
8	Marcel	10	18:11	
9	Elias	9	18:11	
	Eger	9		
	Markus	9		
10	Günther	8	17:17	
	Alex	8		
	Michael	8		
11	Matze	7	17:17	
	Kathi	7		
12	Charlie	6	17:15	
	Thomas	6		
13	Helle	5	17:10	

A: Start- und Ende des Turniers

B: Zeigt die Anzahl der gespielten Runden und Legs  
Zum Verständnis: Wenn z.B. 4 Spieler an einem Automaten spielen, ist das EIN Leg.

C: Der Einwurf und/oder Startgeld wird ebenfalls ausgewertet.  
Zum Verständnis: Wenn 4 Spieler an einem Automaten ein Leg spielen, dann wird der Einwurf  $4 \times 0,50 \text{ ct} = 2,0 \text{ €}$  berechnet.  
Auch kann – falls kein Rundeneinwurf gezahlt wird – ein Startgeld verwendet werden.

D: Im Anschluss werden dann noch die erspielten Ergebnisse ausgegeben. Jeweils Platzierung, Name, Runde des Ausscheidens und Uhrzeit des Ausscheidens.

Neu ab Version 4.3 ist auch die Preisgeld Ermittlung.

Preisgeld Ermittlung				
Startgebühren	115,00 €	= Anzahl Teilnehmer x Startgebühr		
Automaten Einwurf	- €	= hochgerechneter Einwurf Anz.Spiele ges x Einwurf / Spiel / SpielerAnzahl Teilnehmer x Startgebühr		
Zulage	- €	= Add-on zum Preisgeld z.B. Zulage durch Wirt		
Korrektur	- €	= Korrekturwert, falls irgendwas zu korrigieren ist		
Gesamt Ausschüttung	115,00 €	= Gesamt Pot zum verteilen		

Gewinn Berechnung				
Platz	Preisgeld		Gerechnet	Korrektur +/-
1	57,50 €	50%	57,50 €	- €
2	34,50 €	30%	34,50 €	- €
3	23,00 €	20%	23,00 €	- €
4	- €		- €	
5	- €		- €	
6	- €		- €	
7	- €		- €	
8	- €		- €	
9	- €		- €	
10	- €		- €	
	115,00 €	100%	115,00 €	- €

Preisverteilung		
Platz	Spieler	Preis
1	Uwe	57,50 €
2	Christian	34,50 €
3	Charlie	23,00 €
4	Thomas	Goaß
	Juilan	Goaß

Diese ist als kleine Hilfe gedacht, wenn es mal schnell gehen muss oder ihr das ausdrucken wollt. Ihr könnt natürlich nach Herzenslust ändern und anpassen. Hat für das Funktionieren des Programms keinerlei Auswirkungen.

#### Hinweise vom Programm Autor Tom Gröhlch

Dieses Programm wurde entwickelt, um es Veranstaltern einfacher zu machen, Kratzer Turniere schnell und effizient durch zu führen. So gewinnt durch das Programm das Turnier an Attraktivität, umständliches Auslosen entfällt, Wartezeiten verkürzen sich.

Ich verzichtete bewusst auf kommerzielle Interessen, da ich weder Zeit (noch Lust) habe, einen Support sicher zu stellen, noch einen Kopierschutz zu integrieren oder registrierte Benutzer zu verwalten. Von möglichen Programm-Erlösen kann keiner Leben, mir ist das schlicht und einfach zu stressig.

**ABER:** Ich fände es mehr als fair und gerecht, auf freiwilliger Basis einen Betrag zu spenden, damit zu mindestens real anfallende Kosten für WebHosting, Seitengestaltung etc. gedeckt sind. Schließlich haben alle Turnierveranstalter und auch Teilnehmer einen großen Vorteil von der zügigen Abwicklung solcher Turniere. Und der Autor freut sich über entgegengebrachte Wertschätzung und entwickelt das Programm dann sogar mit noch mehr Elan weiter 😊

Überweist einfach einen Betrag, den euch das Programm wert ist auf folgendes DIBA Konto:

IBAN: DE40 5001 0517 0399 9954 65

BIC: INGDEFFXXX

Stichwort: Spende Kratzerturnier

DANKE !!!



## Anhang: Zugrunde liegende Board / Gruppen Verteilung

Die Verteilung der Spieler auf Gruppen ist in den folgenden Tabellen angegeben.

Es gibt die Möglichkeit möglichst nach 2er / 3er / 4er / 5er / 6er Gruppen zu lösen.

Je nach Verfügbaren Boards / Automaten bzw. Spieleranzahl ist das eine oder andere sinnvoll.

z.B. werden bei 27 Teilnehmern

- bei 3er Gruppen Optimierung **neun** 3er Gruppen gebildet,
- bei 4er Gruppen Optimierung **eine** 3er und **sechs** 4er Gruppen
- bei 5er Gruppen Optimierung **drei** 4er und **drei** 5er Gruppen gebildet

Diese Zuteilungen sind fest im Programm verankert.

Möglichst 3er Gruppen					Möglichst 4er Gruppen					Möglichst 5er Gruppen					Möglichst 6er Gruppen					Möglichst 2er Gruppen				
TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	# Gruppen	TN	2	3	# Gruppen	
1	-	-	-	0	1	-	-	-	0	1	-	-	-	-	1	-	-	-	-	1	-	-	-	
2	-	-	-	0	2	-	-	-	0	2	-	-	-	-	2	-	-	-	-	2	1	-	1	
3	1	-	-	3	3	1	-	-	3	3	1	-	-	3	3	1	-	-	3	3	1	-	3	
4	-	1	-	4	4	-	1	-	4	4	-	1	-	4	4	-	1	-	4	4	2	-	2	
5	-	-	1	5	5	-	-	1	5	5	-	-	1	5	5	-	-	1	5	5	1	1	5	
6	2	-	-	6	6	2	-	-	6	6	2	-	-	6	6	2	-	-	6	6	3	-	3	
7	1	1	-	7	7	1	1	-	7	7	1	1	-	7	7	1	1	-	7	7	2	1	7	
8	-	2	-	8	8	-	2	-	8	8	-	2	-	8	8	-	2	-	8	8	4	-	4	
9	3	-	-	9	9	3	-	-	9	9	3	-	-	9	9	3	-	-	9	9	3	1	9	
10	2	1	-	10	10	2	1	-	10	10	2	1	-	10	10	2	1	-	10	10	5	-	5	
11	1	2	-	11	11	1	2	-	11	11	1	2	-	11	11	1	2	-	11	11	4	1	11	
12	4	-	-	12	12	4	-	-	12	12	4	-	-	12	12	4	-	-	12	12	6	-	6	
13	3	1	-	13	13	3	1	-	13	13	3	1	-	13	13	3	1	-	13	13	5	1	13	
14	3	-	1	14	14	3	-	1	14	14	3	-	1	14	14	3	-	1	14	14	7	-	7	
15	5	-	-	15	15	5	-	-	15	15	5	-	-	15	15	5	-	-	15	15	6	1	15	
16	4	1	-	16	16	4	1	-	16	16	4	1	-	16	16	4	1	-	16	16	8	-	8	
17	4	-	1	17	17	4	-	1	17	17	4	-	1	17	17	4	-	1	17	17	7	1	17	
18	6	-	-	18	18	6	-	-	18	18	6	-	-	18	18	6	-	-	18	18	9	-	9	
19	5	1	-	19	19	5	1	-	19	19	5	1	-	19	19	5	1	-	19	19	8	1	19	
20	5	-	1	20	20	5	-	1	20	20	5	-	1	20	20	5	-	1	20	20	10	-	10	
21	7	-	-	21	21	7	-	-	21	21	7	-	-	21	21	7	-	-	21	21	3	1	21	
22	6	1	-	22	22	6	1	-	22	22	6	1	-	22	22	6	1	-	22	22	11	-	11	
23	6	-	1	23	23	6	-	1	23	23	6	-	1	23	23	6	-	1	23	23	10	1	23	
24	8	-	-	24	24	8	-	-	24	24	8	-	-	24	24	8	-	-	24	24	12	-	12	
25	7	1	-	25	25	7	1	-	25	25	7	1	-	25	25	7	1	-	25	25	11	1	25	
26	7	-	1	26	26	7	-	1	26	26	7	-	1	26	26	7	-	1	26	26	13	-	13	
27	9	-	-	27	27	9	-	-	27	27	9	-	-	27	27	9	-	-	27	27	12	1	27	
28	8	1	-	28	28	8	1	-	28	28	8	1	-	28	28	8	1	-	28	28	14	-	14	
29	8	-	1	29	29	8	-	1	29	29	8	-	1	29	29	8	-	1	29	29	13	1	29	
30	10	-	-	30	30	10	-	-	30	30	10	-	-	30	30	10	-	-	30	30	15	-	15	
31	9	1	-	31	31	9	1	-	31	31	9	1	-	31	31	9	1	-	31	31	14	1	31	
32	9	-	1	32	32	9	-	1	32	32	9	-	1	32	32	9	-	1	32	32	16	-	16	
33	11	-	-	33	33	11	-	-	33	33	11	-	-	33	33	11	-	-	33	33	15	1	33	
34	10	1	-	34	34	10	1	-	34	34	10	1	-	34	34	10	1	-	34	34	17	-	17	
35	10	-	1	35	35	10	-	1	35	35	10	-	1	35	35	10	-	1	35	35	16	1	35	
36	12	-	-	36	36	12	-	-	36	36	12	-	-	36	36	12	-	-	36	36	18	-	18	
37	11	1	-	37	37	11	1	-	37	37	11	1	-	37	37	11	1	-	37	37	17	1	37	
38	11	-	1	38	38	11	-	1	38	38	11	-	1	38	38	11	-	1	38	38	19	-	19	
39	13	-	-	39	39	13	-	-	39	39	13	-	-	39	39	13	-	-	39	39	18	1	39	
40	12	1	-	40	40	12	1	-	40	40	12	1	-	40	40	12	1	-	40	40	20	-	20	
41	12	-	1	41	41	12	-	1	41	41	12	-	1	41	41	12	-	1	41	41	19	1	41	
42	14	-	-	42	42	14	-	-	42	42	14	-	-	42	42	14	-	-	42	42	21	-	21	
43	13	1	-	43	43	13	1	-	43	43	13	1	-	43	43	13	1	-	43	43	20	1	43	
44	13	-	1	44	44	13	-	1	44	44	13	-	1	44	44	13	-	1	44	44	22	-	22	
45	15	-	-	45	45	15	-	-	45	45	15	-	-	45	45	15	-	-	45	45	21	1	45	
46	14	1	-	46	46	14	1	-	46	46	14	1	-	46	46	14	1	-	46	46	23	-	23	
47	14	-	1	47	47	14	-	1	47	47	14	-	1	47	47	14	-	1	47	47	22	1	47	
48	16	-	-	48	48	16	-	-	48	48	16	-	-	48	48	16	-	-	48	48	24	-	24	
49	15	1	-	49	49	15	1	-	49	49	15	1	-	49	49	15	1	-	49	49	23	1	49	
50	15	-	1	50	50	15	-	1	50	50	15	-	1	50	50	15	-	1	50	50	25	-	25	

**Hinweis:** In Programm Version 4.31 wurde der Fehler behoben, der bei genau 14 Spielern bei einer 5er Gruppenpräferenz nur 13 Spieler auslost.

Möglichst 3er Gruppen					Möglichst 4er Gruppen					Möglichst 5er Gruppen					Möglichst 6er Gruppen					Möglichst 7er Gruppen						
TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	6	# Gruppen	TN	3	4	5	6	# Gruppen	TN	2	3	# Gruppen	
50	15	-	1	50	16	50	2	11	-	50	13	50	-	10	-	50	10	50	-	4	5	50	9	50	25	
51	17	-	-	51	17	51	1	12	-	51	13	51	-	9	1	51	10	51	-	3	6	51	9	51	24	
52	16	1	-	52	17	52	-	13	-	52	13	52	-	3	8	-	52	11	52	-	2	7	52	9	52	26
53	16	-	1	53	17	53	-	12	1	53	13	53	-	2	9	-	53	11	53	-	1	8	53	9	53	25
54	18	-	-	54	18	54	2	12	-	54	14	54	-	1	10	-	54	11	54	-	-	9	54	9	54	27
55	17	1	-	55	18	55	1	13	-	55	14	55	-	-	11	-	55	11	55	-	5	5	55	10	55	26
56	17	-	1	56	18	56	-	14	-	56	14	56	-	-	10	1	56	11	56	-	4	6	56	10	56	28
57	19	-	-	57	19	57	-	13	1	57	14	57	-	3	9	-	57	12	57	-	3	7	57	10	57	27
58	18	1	-	58	19	58	2	13	-	58	15	58	-	2	10	-	58	12	58	-	2	8	58	10	58	29
59	18	-	1	59	19	59	1	14	-	59	15	59	-	1	11	-	59	12	59	-	1	9	59	10	59	28
60	20	-	-	60	20	60	-	15	-	60	15	60	-	-	12	-	60	12	60	-	-	10	60	10	60	30
61	19	1	-	61	20	61	-	14	1	61	15	61	-	-	11	1	61	12	61	-	5	6	61	11	61	29
62	19	-	1	62	20	62	2	14	-	62	16	62	-	3	10	-	62	13	62	-	4	7	62	11	62	31
63	21	-	-	63	21	63	1	15	-	63	16	63	-	2	11	-	63	13	63	-	3	8	63	11	63	30
64	20	1	-	64	21	64	-	16	-	64	16	64	-	1	12	-	64	13	64	-	2	9	64	11	64	32
65	20	-	1	65	21	65	-	15	1	65	16	65	-	-	13	-	65	13	65	-	1	10	65	11	65	31
66	22	-	-	66	22	66	2	15	-	66	17	66	-	-	12	1	66	13	66	-	-	11	66	11	66	33
67	21	1	-	67	22	67	1	16	-	67	17	67	-	3	11	-	67	14	67	-	5	7	67	12	67	32
68	21	-	1	68	22	68	-	17	-	68	17	68	-	2	12	-	68	14	68	-	4	8	68	12	68	34
69	23	-	-	69	23	69	-	16	1	69	17	69	-	1	13	-	69	14	69	-	3	9	69	12	69	33
70	22	1	-	70	23	70	2	16	-	70	18	70	-	-	14	-	70	14	70	-	2	10	70	12	70	35
71	22	-	1	71	23	71	1	17	-	71	18	71	-	-	13	1	71	14	71	-	1	11	71	12	71	34
72	24	-	-	72	24	72	-	18	-	72	18	72	-	3	12	-	72	15	72	-	-	12	72	12	72	36
73	23	1	-	73	24	73	-	17	1	73	18	73	-	2	13	-	73	15	73	-	5	8	73	13	73	35
74	23	-	1	74	24	74	2	17	-	74	19	74	-	1	14	-	74	15	74	-	4	9	74	13	74	37
75	25	-	-	75	25	75	1	18	-	75	19	75	-	-	15	-	75	15	75	-	3	10	75	13	75	36
76	24	1	-	76	25	76	-	19	-	76	19	76	-	-	14	1	76	15	76	-	2	11	76	13	76	38
77	24	-	1	77	25	77	-	18	1	77	19	77	-	3	13	-	77	16	77	-	1	12	77	13	77	37
78	26	-	-	78	26	78	2	18	-	78	20	78	-	2	14	-	78	16	78	-	-	13	78	13	78	39
79	25	1	-	79	26	79	1	19	-	79	20	79	-	1	15	-	79	16	79	-	5	9	79	14	79	38
80	25	-	1	80	26	80	-	20	-	80	20	80	-	-	16	-	80	16	80	-	4	10	80	14	80	40
81	27	-	-	81	27	81	-	19	1	81	20	81	-	-	15	1	81	16	81	-	3	11	81	14	81	39
82	26	1	-	82	27	82	2	19	-	82	21	82	-	3	14	-	82	17	82	-	2	12	82	14	82	41
83	26	-	1	83	27	83	1	20	-	83	21	83	-	2	15	-	83	17	83	-	1	13	83	14	83	40
84	28	-	-	84	28	84	-	21	-	84	21	84	-	1	16	-	84	17	84	-	-	14	84	14	84	42
85	27	1	-	85	28	85	-	20	1	85	21	85	-	-	17	-	85	17	85	-	5	10	85	15	85	41
86	27	-	1	86	28	86	2	20	-	86	22	86	-	-	16	1	86	17	86	-	4	11	86	15	86	43
87	29	-	-	87	29	87	1	21	-	87	22	87	-	3	15	-	87	18	87	-	3	12	87	15	87	42
88	28	1	-	88	29	88	-	22	-	88	22	88	-	2	16	-	88	18	88	-	2	13	88	15	88	44
89	28	-	1	89	29	89	-	21	1	89	22	89	-	1	17	-	89	18	89	-	-	14	89	15	89	43
90	30	-	-	90	30	90	2	21	-	90	23	90	-	-	18	-	90	18	90	-	-	15	90	15	90	45
91	29	1	-	91	30	91	1	22	-	91	23	91	-	-	17	1	91	18	91	-	5	11	91	16	91	44
92	29	-	1	92	30	92	-	23	-	92	23	92	-	3	16	-	92	19	92	-	4	12	92	16	92	46
93	31	-	-	93	31	93	-	22	1	93	23	93	-	2	17	-	93	19	93	-	3	13	93	16	93	45
94	30	1	-	94	31	94	2	22	-	94	24	94	-	1	18	-	94	19	94	-	2	14	94	16	94	47
95	30	-	1	95	31	95	1	23	-	95	24	95	-	-	19	-	95	19	95	-	1	15	95	16	95	46
96	32	-	-	96	32	96	-	24	-	96	24	96	-	-	18	1	96	19	96	-	-	16	96	16	96	48
97	31	1	-	97	32	97	-	23	1	97	24	97	-	3	17	-	97	20	97	-	5	12	97	17	97	47
98	31	-	1	98	32	98	2	23	-	98	25	98	-	2	18	-	98	20	98	-	4	13	98	17	98	49
99	33	-	-	99	33	99	1	24	-	99	25	99	-	1	19	-	99	20	99	-	3	14	99	17	99	48
100	32	1	-	100	33	100	-	25	-	100	25	100	-	-	20	-	100	20	100	-	2	15	100	17	100	50

Möglichst 3er Gruppen					Möglichst 4er Gruppen					Möglichst 5er Gruppen					Möglichst 6er Gruppen					Möglichst 2er Gruppen										
TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	6	# Gruppen	TN	3	4	5	6	# Gruppen	TN	2	3	# Gruppen					
100	32	1	-	100	33	100	-	25	-	100	25	100	-	-	20	-	100	20	100	-	2	15	100	17	100	50	-	100	50	
101	32	-	1	101	33	101	-	24	1	101	25	101	-	-	19	1	101	20	101	-	-	16	101	17	101	49	1	101	50	
102	34	-	-	102	34	102	2	24	-	102	26	102	-	3	18	-	102	21	102	-	-	17	102	17	102	51	-	102	51	
103	33	1	-	103	34	103	1	25	-	103	26	103	-	2	19	-	103	21	103	-	-	5	13	103	18	103	50	1	103	51
104	33	-	1	104	34	104	-	26	-	104	26	104	-	1	20	-	104	21	104	-	-	4	14	104	18	104	52	-	104	52
105	35	-	-	105	35	105	-	25	1	105	26	105	-	-	21	-	105	21	105	-	3	15	105	18	105	51	1	105	52	
106	34	1	-	106	35	106	2	25	-	106	27	106																		

Möglichst 3er Gruppen					Möglichst 4er Gruppen					Möglichst 5er Gruppen					Möglichst 6er Gruppen					Möglichst 2er Gruppen									
TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	# Gruppen	TN	3	4	5	6	# Gruppen	TN	3	4	5	6	# Gruppen	TN	2	3	# Gruppen				
151	49	1	-	151	50	151	1	37	-	151	38	151	-	-	29	1	151	-	-	5	21	151	26	151	74	1	151	75	
152	49	-	1	152	50	152	-	38	-	152	38	152	-	-	3	28	-	152	-	-	4	22	152	26	152	76	-	152	76
153	51	-	-	153	51	153	-	37	1	153	38	153	-	2	29	-	153	-	-	3	23	153	26	153	75	1	153	76	
154	50	1	-	154	51	154	2	37	-	154	39	154	-	1	30	-	154	-	-	2	24	154	26	154	77	-	154	77	
155	50	-	1	155	51	155	1	38	-	155	39	155	-	-	31	-	155	-	-	1	25	155	26	155	76	1	155	77	
156	52	-	-	156	52	156	-	39	-	156	39	156	-	-	30	1	156	-	-	-	26	156	26	156	78	-	156	78	
157	51	1	-	157	52	157	-	38	1	157	39	157	-	3	29	-	157	-	-	5	22	157	27	157	77	1	157	78	
158	51	-	1	158	52	158	2	38	-	158	40	158	-	2	30	-	158	-	-	4	23	158	27	158	79	-	158	79	
159	53	-	-	159	53	159	1	39	-	159	40	159	-	1	31	-	159	-	-	3	24	159	27	159	78	1	159	79	
160	52	1	-	160	53	160	-	40	-	160	40	160	-	-	32	-	160	-	-	2	25	160	27	160	80	-	160	80	
161	52	-	1	161	53	161	-	39	1	161	40	161	-	-	31	1	161	-	-	1	26	161	27	161	79	1	161	80	
162	54	-	-	162	54	162	2	39	-	162	41	162	-	3	30	-	162	-	-	-	27	162	27	162	81	-	162	81	
163	53	1	-	163	54	163	1	40	-	163	41	163	-	2	31	-	163	-	-	5	23	163	28	163	80	1	163	81	
164	53	-	1	164	54	164	-	41	-	164	41	164	-	1	32	-	164	-	-	4	24	164	28	164	82	-	164	82	
165	55	-	-	165	55	165	-	40	1	165	41	165	-	-	33	-	165	-	-	3	25	165	28	165	81	1	165	82	
166	54	1	-	166	55	166	2	40	-	166	42	166	-	-	32	1	166	-	-	2	26	166	28	166	83	-	166	83	
167	54	-	1	167	55	167	1	41	-	167	42	167	-	3	31	-	167	-	-	1	27	167	28	167	82	1	167	83	
168	56	-	-	168	56	168	-	42	-	168	42	168	-	2	32	-	168	-	-	-	28	168	28	168	84	-	168	84	
169	55	1	-	169	56	169	-	41	1	169	42	169	-	1	33	-	169	-	-	5	24	169	29	169	83	1	169	84	
170	55	-	1	170	56	170	2	41	-	170	43	170	-	-	34	-	170	-	-	4	25	170	29	170	85	-	170	85	
171	57	-	-	171	57	171	1	42	-	171	43	171	-	-	33	1	171	-	-	3	26	171	29	171	84	1	171	85	
172	56	1	-	172	57	172	-	43	-	172	43	172	-	3	32	-	172	-	-	2	27	172	29	172	86	-	172	86	
173	56	-	1	173	57	173	-	42	1	173	43	173	-	2	33	-	173	-	-	1	28	173	29	173	85	1	173	86	
174	58	-	-	174	58	174	2	42	-	174	44	174	-	1	34	-	174	-	-	-	29	174	29	174	87	-	174	87	
175	57	1	-	175	58	175	1	43	-	175	44	175	-	-	35	-	175	-	-	5	25	175	30	175	86	1	175	87	
176	57	-	1	176	58	176	-	44	-	176	44	176	-	-	34	1	176	-	-	4	26	176	30	176	88	-	176	88	
177	59	-	-	177	59	177	-	43	1	177	44	177	-	3	33	-	177	-	-	3	27	177	30	177	87	1	177	88	
178	58	1	-	178	59	178	2	43	-	178	45	178	-	2	34	-	178	-	-	2	28	178	30	178	89	-	178	89	
179	58	-	1	179	59	179	1	44	-	179	45	179	-	1	35	-	179	-	-	1	29	179	30	179	88	1	179	89	
180	60	-	-	180	60	180	-	45	-	180	45	180	-	-	36	-	180	-	-	-	30	180	30	180	90	-	180	90	
181	59	1	-	181	60	181	-	44	1	181	45	181	-	-	35	1	181	-	-	5	26	181	31	181	89	1	181	90	
182	59	-	1	182	60	182	2	44	-	182	46	182	-	3	34	-	182	-	-	4	27	182	31	182	91	-	182	91	
183	61	-	-	183	61	183	1	45	-	183	46	183	-	2	35	-	183	-	-	3	28	183	31	183	90	1	183	91	
184	60	1	-	184	61	184	-	46	-	184	46	184	-	1	36	-	184	-	-	2	29	184	31	184	92	-	184	92	
185	60	-	1	185	61	185	-	45	1	185	46	185	-	-	37	-	185	-	-	1	30	185	31	185	91	1	185	92	
186	62	-	-	186	62	186	2	45	-	186	47	186	-	-	36	1	186	-	-	-	31	186	31	186	93	-	186	93	
187	61	1	-	187	62	187	1	46	-	187	47	187	-	3	35	-	187	-	-	5	27	187	32	187	92	1	187	93	
188	61	-	1	188	62	188	-	47	-	188	47	188	-	2	36	-	188	-	-	4	28	188	32	188	94	-	188	94	
189	63	-	-	189	63	189	-	46	1	189	47	189	-	1	37	-	189	-	-	3	29	189	32	189	93	1	189	94	
190	62	1	-	190	63	190	2	46	-	190	48	190	-	-	38	-	190	-	-	2	30	190	32	190	95	-	190	95	
191	62	-	1	191	63	191	1	47	-	191	48	191	-	-	37	1	191	-	-	1	31	191	32	191	94	1	191	95	
192	64	-	-	192	64	192	-	48	-	192	48	192	-	3	36	-	192	-	-	-	32	192	32	192	96	-	192	96	
193	63	1	-	193	64	193	-	47	1	193	48	193	-	2	37	-	193	-	-	5	28	193	33	193	95	1	193	96	
194	63	-	1	194	64	194	2	47	-	194	49	194	-	1	38	-	194	-	-	4	29	194	33	194	97	-	194	97	
195	65	-	-	195	65	195	1	48	-	195	49	195	-	-	39	-	195	-	-	3	30	195	33	195	96	1	195	97	
196	64	1	-	196	65	196	-	49	-	196	49	196	-	-	38	1	196	-	-	2	31	196	33	196	98	-	196	98	
197	64	-	1	197	65	197	-	48	1	197	49	197	-	3	37	-	197	-	-	1	32	197	33	197	97	1	197	98	
198	66	-	-	198	66	198	2	48	-	198	50	198	-	2	38	-	198	-	-	-	33	198	33	198	99	-	198	99	
199	65	1	-	199	66	199	1	49	-	199	50	199	-	1	39	-	199	-	-	5	29	199	34	199	98	1	199	99	
200	65	-	1	200	66	200	-	50	-	200	50	200	-	-	40	-	200	-	-	4	30	200	34	200	100	-	200	100	

