



# Dartgemeinschaft Wagenrad

Dorfstrasse 2  
24872 Groß Rheide

## Protokoll

### Besprechung Schnegges Palace Cup

02.10.2013

#### 1. Anwesenheit:

Wagenrad	:	Schnegge
Team Wagenrad	:	Doofi; Maverick
Team Sharkies	:	Klaus; Eissbär
Team Schleifischer	:	A.J; Flummy; Silke
Team Wulfsteert	:	entschuldigt

#### 2. Steckgeldprobleme:

Rüdiger soll mal versuchen, mit seinem Aufsteller, für einen Abend sich auf eine Steckgeldsumme von 60,-€ zu verständigen. Oder es besteht die Möglichkeit für diesen Abend eigene Automaten zur Verfügung zu stellen. Was auf keinen Fall gewollt ist, die Spielstätte nicht mehr zu berücksichtigen. So wurden Lösungsansätze erarbeitet.

#### 3. Steckgelder:

Jedes Team bezahlt zukünftig, pro gestelltes Team, 10,-€ Startgebühr. Diese kommt der ausrichtenden Spielstätte zu Gute. Weiterhin werden pro Spieler 2,-€ in den Jackpott gezahlt. Dieser wird wie bisher auf die ersten 3 Plätze verteilt. Somit kommt jeder Spieler pro Team auf eine Finanzielle Belastung von 4,50€.

#### 4. Startzeiten:

In Zukunft wird sich beim jeweiligen Ausrichter um 17:00 Uhr getroffen. Turnierstartzeit ist um ca. 17:30 Uhr. Terminbekanntgabe mindestens 8 Wochen im vor raus.

#### 5. Anzahl der Turniere:

Der Schnegges Palace Cup wird zukünftig 2x im Jahr stattfinden.

1. Ausrichter 2014: Schleifischer                      Spielort: Scharfes Auge
2. Ausrichter 2014: Sharkies                              Spielort: Wagenrad

Der Ausrichter ist für den gesamten Ablauf und die Organisation zuständig. Sollte es Schwierigkeiten geben steht Maverick immer zur Verfügung. Turnierdokumente



# Dartgemeinschaft Wagenrad

Dorfstrasse 2  
24872 Groß Rheide

(Spielpläne; Turnierplaner PC RoundRobin) demnächst zum Download auf der Homepage der DG-Wagenrad ([www.dgwagenrad.bplaced.net](http://www.dgwagenrad.bplaced.net))

## 6. Turniermodus:

Bleib wie gehabt: 2 Einzel und 2 Doppel also unentschieden möglich.

Ablauf der Spiele: Zeitgleiches Spiel der beiden Einzel und danach der Doppel.

Automatenverteilung: Je 2 Teams spielen auf 2 Automaten. Also 4 auf 4.

Pause: Nicht spielende Teams (2) haben Pause.

Für den Ablauf des Turnieres ist es wichtig, dass schon bei der Spielplanung der Modus berücksichtigt wird und eingesetzte Spieler rechtzeitig am Bord erscheinen.

## 7. Essen:

Der jeweilige Ausrichter sorgt für das leibliche Wohl in Form eines kleinen Snacks (z.b. Würstchen und Salat)

## 8. Ansprechpartner:

DG-Wagenrad : Maverick

Sharkies : Klaus

Wulsteert : Marcus

Schleifischer : A.J

## 9. Sonstiges:

Sollte ein Team, einen Gastspieler mitbringen um das Team zu füllen, oder um einen neuen Spieler ins Team zu integrieren so ist die immer möglich.

Dieses Turnier ist ein Freundschaftsturnier und nur in zweiter Linie ein Wettkampf. Es dient in erster Linie dazu Erfahrungen auszutauschen und Spielern Tipps zu geben und Freundschaftliche Beziehungen zu vertiefen.

Auch soll es kein Wettkampf werden zwischen den Ausrichtern, wer hat es wie gemacht, sondern SPASS bringen.

Grüße

Maverick und Schnegge