



Dartgemeinschaft Wagenrad

Dorfstrasse 2
24872 Groß Rheide

Neujahrs-Dart-Turnier 2015 der DG Wagenrad

am 24.01.2015

Juhuuuu!!!! Neues Jahr, neues Glück, Neujahrs-Turnier!

Es war wieder mal soweit. Der 24.01.2015 sollte ein denkwürdiger Tag in der Geschichte der DG Wagenrad werden und das Leben des ein oder anderen nachhaltig prägen. Aber dazu später mehr.



Erstmal haben wir uns alle gefreut. Es war Wochenende, es lag endlich der langersehnte Schnee, und es gab wieder etwas zu feiern, nämlich unser alljährliches Neujahrs-Turnier.

Alles war vorbereitet, alle Spieler, die sich angemeldet hatten, waren vor Ort und total heiß auf diesen Abend, der bestimmt wieder ordentlich was zu lachen bringen sollte.

So fanden sich dann auch 16 Teilnehmer, die um Ehre und Pokale darten wollten.

Die Turnierleitung, wieder gestellt durch den unübertroffenen Schmiddel und seinem Assistenten Doofi, begrüßte dann fast pünktlich alle Anwesenden und stellte den Ablauf des Turniers kurz vor.

Vorab sollte es wieder, wie gehabt, eine Gruppenphase geben, die aus 2 8er-Gruppen bestand. Dort hieß es dann Jeder-Gegen-Jeden, 501 SingleOut in 2 Sätzen, also mit unentschieden. Aber das sollte noch nicht alles gewesen sein.

Nach dem großen Erfolg im letzten Jahr wurden auch diesmal wieder diverse Gemeinheiten von der Turnierleitung auserkoren, um den Dartern das Leben so richtig schwer zu machen.

In der Gruppenphase sollte es Handicaps geben, und zwar für den „vermeintlich“ stärkeren Spieler. Der wurde von der Turnierleitung vor jedem Spiel benannt. Waren 2 Partner in etwa gleichstark, durften sie sich beide mit einem Handicap abmühen.

Und wir hatten da so einiges im Angebot.

Die vermeintlich leichten Aufgaben, wie z.B. „Geh mal eben für das ganze Spiel 50cm dichter ran“ oder auch „.... weiter weg“ waren gar nicht so einfach zu lösen, wie sich das anhört.

Oder besonders beliebt beim älteren Teilnehmerkreis „...spielst du mal die ersten 3 Runden auf den Knien!“ war auch ein Hammer, besonders das Hinknien und das aufstehen ;)



Ganz gemein waren auch die „Super-Triple-Darts“ der Turnierleitung, mit denen man dann auch ein komplettes Spiel bestreiten musste. Nicht genug damit, dass die Dinger sofort die Richtung änderten, wenn jemand ausgeatmet hat, nein, auch der Automat weigerte sich häufiger, die kleinen Dinger als Pfeileinschlag anzuerkennen.



Aber egal wie peinlich, schwierig oder auch beschwerlich die Handicaps waren, alle hatten ihren Spass und die Favoriten häufiger in solchen Spielen das Nachsehen. Wir haben am Ende noch einmal alle Handicaps die es gab, aufgelistet.

Zusätzlich wurde von der Turnierleitung als „Bonbon“ noch die Reise nach Jerusalem eingestreut. Bei ertönen unserer Glocke hieß es dann für alle Beteiligten alles stehen und liegenzulassen und brav im Uhrzeigersinn mit seinem Partner zum nächsten Dartautomaten zu wandern. Und überrascht sein, wenn aus den gerade eben noch 80 Punkten Vorsprung nun ein 200 Punkte Rückstand geworden war.

So, nun aber zum eigentlichen Turnier.

Die Gruppen wurden ausgelost und die Gruppenphase als WarmUp genutzt. Das ergab dann folgende Ergebnisse:

Gruppe 1:

Gruppe 1	Schmiddel	Papa Phil	Schwen	Muna	Ypsi	Blondit	Schlumpfi	Puh	Zwerg	
Schmiddel		1:1	1:1	0:2	1:1	0:2	2:0	2:0	0:2	
Papa Phil	1:1		2:0	0:2	1:1	1:1	2:0	2:0	0:2	
Schwen	1:1	0:2		0:2	2:0	2:0	0:2	2:0	0:2	
Muna	2:0	2:0	2:0		1:1	2:0	2:0	2:0	0:2	
Ypsi	1:1	1:1	0:2	1:1		0:2	2:0	1:1	0:2	
Blondit	2:0	1:1	0:2	0:2	2:0		2:0	1:1	0:2	
Schlumpfi	0:2	0:2	2:0	0:2	0:2	0:2		0:2	0:2	
Puh	0:2	0:2	0:2	0:2	1:1	1:1	2:0		0:2	
Zwerg	2:0	2:0	2:0	2:0	2:0	2:0	2:0	2:0		
Punkte:	9	7	9	3	10	8	14	12	0	
Spiele:	1	-1	1	-5	2	0	6	4	-8	
Sätze:	2	-2	2	-10	4	0	12	8	-16	
Platz:	4	6	4	7	3	5	1	2	8	

Gruppe 2:

Gruppe 2	Grinch	Patzi	Tweety	Hightower	Doofi	Döösi	Flummi	Löckchen		
Grinch		0:2	1:1	0:2	1:1	1:1	0:2	1:1		
Patzi	2:0		1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	2:0		
Tweety	1:1	1:1		1:1	1:1	2:0	0:2	1:1		
Hightower	2:0	1:1	1:1		0:2	0:2	2:0	1:1		
Doofi	1:1	1:1	1:1	2:0		2:0	0:2	1:1		
Döösi	1:1	1:1	0:2	2:0	0:2		2:0	2:0		
Flummi	2:0	1:1	2:0	0:2	2:0	0:2		0:2		
Löckchen	1:1	0:2	1:1	1:1	1:1	0:2	2:0			
Punkte:	10	5	7	7	6	6	7	8		
Spiele:	3	-2	0	0	-1	-1	0	1		
Sätze:	6	-4	0	0	-2	-2	0	2		
Platz:	1	5	3	3	4	4	3	2		

Anschließend erfolgte dann die Auslosung für das Hauptfeld, die Doppel-KO-Runde. Hier gab es keine Handicaps, der Spass war vorbei, nun ging es wieder richtig zur Sache. Und wie!

Die einzelnen Spiele könnt Ihr am Ende des Dokuments im Spielplan nachsehen. Leider, wie bei fast jedem Turnier, setzten sich wie immer die spielstärkeren Spieler trotz des SingleOut-Modus durch, ohne dass es zwischendurch größere Überraschungen gegeben hätte.

Aber, halt.... War da nicht noch was? Es gab noch was! Jaaaaaa....



Jahrelang schwelte der Kampf um Pokale und Medaillen, es wurde mit allen Mitteln gekämpft, nichts war verboten. Man griff selbst zum äußersten, nahm sogar eine Heirat in Kauf.... Aber es half alles nichts.

Patzi blieb ohne Medaille!

Löckchen sahnte immer irgendwie irgendetwas ab!

Ein Teufelskreis! Aber die Hoffnung wurde nicht aufgegeben. Immer wieder stellte sich Patzi mutig der Herausforderung, vielleicht doch noch etwas zu gewinnen.

Und dann, an diesem Abend, könnten sich seine Wünsche erfüllen. Wenn schon keinen Pokal, dann wenigstens den jahrelangen Widersacher aus dem Turnier kicken.

Beide Teilnehmer standen auf der Verliererseite, beide wussten: Jetzt wird's hart.

Und es sah alles gar nicht so schlecht aus für Patzi. Der erste Satz plätscherte so vor sich hin, am Ende hatte Patzi dann nur noch irgendwas bei 70 Rest... Und Nina stand noch bei 129. Schade....

Ninas erster Wurf 12 ☹ das sah nicht gut aus.... Und dann, als das Publikum schon auf dem Weg zum Tresen war, um sich Nachschub zu holen, klingelte es plötzlich!

Upps.. Ninas 2. Dart landete mit einem sanften klatschen, begleitet von der schönsten Melodie aller Melodien in der Triple 20! Unglaublich!

Ruhe! Spannung! Und eine Nina, die an Kaltblütigkeit nicht zu übertreffen war.

Der Nächste Dart... Der Aufprall... Ein ungläubiger Blick... Musik.... Triple 19....

Und ein nicht enden wollender Jubel, Nina außer sich vor Freude, Patzi am Boden zerstört... Und das Wagenrad am Beben ☺

Ok, kann auch andersrum gewesen sein, erst Triple19, dann die Triple20, aber egal.

Der Satz war gewonnen, das Highfinish war sicher... und zu guter letzt gewann Nina auch noch den dritten Satz und setzte Patzi vor die Tür... oder so...

Auf jeden Fall gabs wieder mal einen Preis für Nina, und (fast) nichts für Patzi. Denn die Turnierleitung hatte ein Einsehen und war zutiefst betrübt über diesen Ich-werde-nie-was-gewinnen-Ausdruck in Patzis Augen, dass man spontan entschloss, ihm wenigstens als Looser des Abends einen Glückskeks zu überreichen, der hoffentlich beim nächsten Turnier Wirkung zeigt .

Und zum Schluß hier das Foto mit den Siegern des heutigen Abends:



Die Handicaps, die im Turnier verwendet wurden:

Der Alleskönner!

Werte die ersten drei Runden mit der rechten /linken Hand!

Der Weitsichtige!

Erhöhe die Entfernung zur Scheibe während des Spiels um 50 cm!

Der Kurzsichtige!

Verringere die Entfernung zur Scheibe während des Spiels um 50 cm!

Gönn Dir was!

Drücke Deinem Gegner vor jedem Satzbeginn 50 Punkte rein!

Der Faule!

Werte die ersten drei Runden in jedem Satz sitzend vom Stuhl!

Der Gläubige!

Tue Buße und Knie dich für die erste Runde in jedem Satz mit beiden Knien nieder!

Der Blinde!

Setze für die ersten drei Runden unsere ICH-TREFF-NIX-Brille auf!

Der Profi!

Werte das gesamte Spiel mit den Super-Triple-Darts der Turnierleitung!

Die Frostbeule!

Nutze unseren Bull-shuh für die ersten drei Runden!

Der Glücksspieler!

Du würfelst mit 1 Würfel Dein Gegner wirft und erhält seinen 2. Wurf seine zuerst geworfene Zahl x dem Würfelergebnis manuell reingedrückt...

Der Publikumsjoker!

Wähle einen Zuschauer, der dir vor deinen ersten 3 Würfen eine Zahl zwischen 10+20 nennt. Triffst Du sie, hast Du Glück. Triffst Du nicht, musst Du den nächsten Wurf aussetzen.

Die Spiele der Verlierer-Runde:

29 ●	Schlumpfi	21 ●	Ypsi	17 ●	Hightower
30 ○	Blondit	○	Puh	○	Ypsi
		25 ●	Ypsi	13 ○	Muna
		○	Schmiddel	○	Ypsi
28 ○	Schmiddel			18 ●	Puh
○	Schlumpfi			○	Löckchen
		26 ●	Schlumpfi	14 ●	Löckchen
		○	Grinch	○	Patzi
				19 ○	Papa Phil
		22 ●	Grinch	○	Grinch
		○	Schwen	15 ●	Grinch
				○	Flummi
				20 ●	Schwen
				○	Döösi
				16 ●	Döösi
				○	Tweety

Und die Gewinnerseite:

1 ●	Papa Phil	9 ○	Papa Phil	23 ○	Schmiddel
○	Muna	19 ●	Schmiddel	25 ●	Blondit
2 ○	Ypsi				
○	Schmiddel	10 ○	Schwen	27 ○	Blondit
3 ○	Löckchen	20 ●	Blondit	29 ●	Doofi
○	Schwen			○	Schlumpfi
4 ○	Patzi	11 ●	Doofi		
○	Blondit	17 ○	Hightower	24 ●	Doofi
5 ○	Grinch			26 ○	Schlumpfi
○	Doofi	12 ●	Schlumpfi		
6 ○	Flummi	18 ○	Puh		
○	Hightower				
7 ●	Schlumpfi				
○	Döösi				
8 ●	Puh				
○	Tweety				

2014 (c) by
Dartgemeinschaft